SALUSMO APPLE WATCH NYEREMÉNYJÁTÉK

Részvételi és játékszabályzat, valamint adatkezelési tájékoztató

Dokumentumváltozat: 1.0 – közzététel előtti szerkesztési változat
A játék időtartama: 2026. november 15. – december 13.
Sorsolás: 2026. december 15., 18:00
Szervező: MotionScan Kft.

1. A szervező

A „Salusmo Apple Watch nyereményjáték” (a továbbiakban: **Játék**) szervezője:

Cégnév: MotionScan Korlátolt Felelősségű Társaság
Rövidített cégnév: MotionScan Kft.
Székhely: 4300 Nyírbátor, Domb utca 1.
Cégjegyzékszám: 15-09-090243
Adószám: 27416192-2-15
Honlap: https://salusmo.com/
Játékügyintézés és panaszkezelés: jatek@salusmo.com
Adatvédelmi kapcsolattartás: info@salusmo.com

A továbbiakban: **Szervező**.

A szabályzat nyilvános elérhetősége: salusmo.com

2. A Játék célja és jellege

A Játék célja a Salusmo ismertségének növelése és az érdeklődők tájékoztatása.

A részvétel ingyenes, vásárláshoz, előfizetéshez vagy más fizetési kötelezettséghez nem kötött. A résztvevő saját internet- és eszközhasználatának esetleges költségeit maga viseli.

A bétatesztre történő jelentkezés kizárólag további sorsjegyek megszerzésére jogosíthat az alábbi feltételekkel. Nem jelent automatikus beválasztást, tényleges tesztelést vagy az alkalmazás használatára vonatkozó kötelezettséget.

A bétaprogram tényleges használati, részvételi és adatkezelési feltételeit külön dokumentumok rendezik.

3. Időpontok és felületek

A Játék kezdete: **2026. november 15. 20:00:00**.

A nevezési határidő: **2026. december 13. 23:59:59**.

A sorsolás időpontja: **2026. december 15. 18:00**.

Valamennyi időpont magyarországi helyi idő szerint értendő.

A Játék az alábbi céges felületeken meghirdetett kampányfotókhoz kapcsolódik:

Platform	Hivatalos céges profil	A nevezéshez használható kampányfotó
Facebook	facebook.com/salusmo.sal	https://www.facebook.com/photo/?fbid=1116317457915071&set=a.148069238073236
Instagram	instagram.com/salusmo	https://www.instagram.com/p/DfxgTbXjYmY/?img_index=1
TikTok	https://www.tiktok.com/@lizajzs	https://www.tiktok.com/@lizajzs/photo/7708761972489112854

Más profilokon vagy más tartalmak alatt végzett tevékenység nem keletkeztet sorsjegyet.

4. A részvételre jogosultak

A Játékban az a természetes személy vehet részt, aki:

- a nevezéskor betöltötte a 18. életévét;
- magyarországi lakóhellyel rendelkezik;
- saját használatában álló social profilról és saját rendelkezése alatt álló e-mail-címmel nevez;
- teljesíti legalább egy platform nevezési feltételeit;
- megismerte és elfogadja a jelen szabályzatot, és megadja a nevezéshez szükséges nyilatkozatot.

Nem vehetnek részt a Szervező vezető tisztségviselői, munkavállalói, a Játék előkészítésében vagy lebonyolításában közreműködők, valamint e személyek Polgári Törvénykönyv szerinti közeli hozzátartozói.

Egy személy egy platformon legfeljebb egy social profillal és a Játék egészében egy e-mail-címmel vehet részt. Több profil vagy e-mail-cím használatával az esélyek nem növelhetők.

5. Platformonkénti nevezési feltételek

5.1. Facebook

Egy sorsjegy megszerzéséhez a résztvevőnek:

- a kijelölt Facebook-kampányfotó kedvelése, emellett alá egy saját, a kampány témájához kapcsolódó hozzászólást kell írnia, melyben megjelöli egy általa választott ismerősét; és
- ugyanarról a Facebook-profilról a Szervező hivatalos Facebook-oldalának privát üzenetben el kell küldenie a 6. pont szerinti e-mail-címét, mellyel jelzi nevezési szándékát.
- A szervező social-oldalának követése (LINK:https://www.facebook.com/salusmo.sal) a megadott linken.

5.2. Instagram

Egy sorsjegy megszerzéséhez a résztvevőnek:

- a kijelölt Instagram-kampányfotó kedvelése, emellett alá egy saját, a kampány témájához kapcsolódó hozzászólást kell írnia, melyben megjelöli egy általa választott ismerősét; és
- ugyanarról az Instagram-profilról a Szervező hivatalos Instagram-oldalának privát üzenetben el kell küldenie a 6. pont szerinti e-mail-címét, mellyel jelzi nevezési szándékát.
- A szervező social-oldalának követése (LINK:instagram.com/salusmo) a megadott linken.

5.3. TikTok

Egy sorsjegy megszerzéséhez a résztvevőnek:

- kedvelnie kell a kijelölt TikTok-kampányfotót;
- annak hozzászólásában meg kell jelölnie egy ismerősét;
- követnie kell a Szervező kijelölt TikTok-fiókját; és
- ugyanarról a TikTok-profilról a Szervező hivatalos TikTok-fiókjának privát üzenetben el kell küldenie a 6. pont szerinti nevezési nyilatkozatot és e-mail-címét.

5.4. Közös feltételek

A nevezési tevékenységeket és a privát üzenet elküldését a nevezési határidőig kell teljesíteni.

A megkövetelt hozzászólást, kedvelést és követést a résztvevőnek a jogosultsági ellenőrzés lezárásáig, de legkésőbb **2026. december 22. 23:59:59-ig** fenn kell tartania.

Több komment, több megjelölt ismerős vagy ismételt privát üzenet ugyanazon a platformon nem biztosít további sorsjegyet.

Tilos más személy e-mail-címével, megtévesztő személyazonossággal vagy automatizált módon nevezni.

A nyilvános hozzászólásban **nem kell és nem javasolt e-mail-címet, telefonszámot vagy egészségügyi adatot megadni**.

6. Privát üzenetes nevezés és azonosítás

A résztvevő minden érintett platformon azonos e-mail-címet köteles használni.

A privát üzenet javasolt szövege:

> „SALUSMO NYEREMÉNYJÁTÉK
> E-mail-címem: …
> Elmúltam 18 éves, magyarországi lakóhellyel rendelkezem. A nyereményjáték szabályzatát elfogadom. Hozzájárulok ahhoz, hogy a MotionScan Kft. az e-mail-címemet, profilazonosítómat, nevezési üzenetemet és nevezési aktivitásaim adatait a szabályzat adatkezelési fejezetében leírtak szerint a játék lebonyolítására kezelje.”

Ezzel egyenértékű, egyértelmű nyilatkozat is elfogadható. Az e-mail-cím önmagában, a szükséges nyilatkozat nélkül történő megküldése esetén a Szervező a határidőig kiegészítést kérhet.

Az e-mail-cím a nevezések összerendelését és a kapcsolattartást szolgálja; önmagában nem bizonyítja a résztvevő személyazonosságát.

Az üzenetkérelmek és szűrt üzenetek között határidőben beérkezett nevezéseket is figyelembe kell venni, függetlenül a Szervező általi elolvasás időpontjától.

A Szervező visszaigazolása csak a nevezés rögzítését jelenti, nem valamennyi feltétel előzetes ellenőrzését.

A résztvevő elírást a nevezési időszakban javíthat. A zárást követő helyesbítés kizárólag már határidőben megtett nevezés egyértelmű hibájának tisztázását szolgálhatja; új nevezést vagy utólagos feltételteljesítést nem alapozhat meg.

7. Bétajelentkezésért járó bónusz

A Salusmo bétajelentkezési űrlapja:

https://salusmo.com/salusmo-beta-teszt/

Az a résztvevő, aki legalább egy social-platformon nevez, és azonos e-mail-címmel igazoltan kitöltötte a béta jelentkezési űrlapot, egyszeri **3 további sorsjegyre** jogosult.

A kampány kezdete előtt beküldött jelentkezések is figyelembe vehetők. A bétajelentkezésnek legkésőbb a nevezési határidőig meg kell történnie.

A bónusz:

- személyenként egyszer jár;
- nem függ a tényleges tesztelői beválasztástól;
- nem függ az alkalmazás telepítésétől vagy használatától;
- nem követeli meg előfizetés vagy megfelelő készülék meglétét;
- nem követeli meg egészségügyi vagy szenzoradatok átadását a Játékhoz;
- a tényleges válaszok tartalmától nem függ, feltéve, hogy az űrlap beküldése valós és érvényes.

A bétajelentkezés későbbi visszavonása, a beválasztás elutasítása vagy a tesztelés megszakítása a már megszerzett 3 sorsjegyet nem érinti.

A Szervező a Játék nyilvántartásában kizárólag a bónuszhoz szükséges minimális adatokat használja fel: e-mail-cím, a jelentkezés ténye és időpontja, valamint a bónusz rögzítésének adata. A kérdőív egyéb válaszai nem kerülnek a sorsolási adatállományba.

A bétajelentkezés visszavonásakor a bónusz megszerzésének minimális igazolása a Játék adatkezelési szabályai szerint maradhat meg. A bétaprogramban való kapcsolattartás megszüntetése ettől elkülönül.

8. Sorsjegyek és esélyek

Jogcím	Sorsjegyek száma
Facebook-nevezés	1
Instagram-nevezés	1
TikTok-nevezés	1
Bétajelentkezési bónusz	3
Személyenkénti maximum	**6**

A kizárólag bétajelentkezéssel rendelkező, de egyik platformon sem nevező személy nem kerül be a sorsolásba.

Minden egyedi sorsjegy azonos kiválasztási eséllyel rendelkezik. A több sorsjegy nagyobb kiválasztási esélyt jelent, de nyereményt nem garantál.

9. A nyeremény

A Játékban **1 darab új Apple Watch SE 3** kerül kisorsolásra.

- **Végleges kivitel:** Apple Watch SE 3 GPS 40mm éjfekete alumíniumtok, éjfekete sportszíj - M/L

A nyeremény nem váltható készpénzre. Átadás előtt más személyre nem ruházható át.

A beszerzés, a Játékhoz kapcsolódó közterhek és a magyarországi átadás vagy szállítás költségeit a Szervező viseli. A nyertes a nyereményhez jutásért díj vagy előleg fizetésére nem köteles.

A készülék későbbi használatával összefüggő előfizetések és egyéb szolgáltatások nem részei a nyereménynek. A készülék használhatósága a gyártó kompatibilitási feltételeitől függ.

A Szervező átadja a rendelkezésére álló vásárlási és jótállási dokumentumokat, illetve a jogérvényesítéshez szükséges segítséget megadja.

10. Összesítés és elektronikus sorsolás

A Szervező a nevezési időszak lezárása után, a sorsolás megkezdése előtt összesíti a beérkezett nevezéseket.

Az előkészítés során:

- platformonként kiszűri az ismételt üzeneteket;
- összerendeli az azonos résztvevőhöz tartozó nevezéseket;
- csak platformos nevezéssel rendelkező személyhez kapcsol bétabónuszt;
- betartja a személyenkénti 6 sorsjegyes maximumot;
- egyedi résztvevői és sorsjegyazonosítókat hoz létre;
- rögzíti és lezárja a sorsolás alapjául szolgáló állományt.

A platformos feltételek teljes körű ellenőrzése a kiválasztást követően történik. A sorsolási listába kerülés tehát nem jelenti a nevezés végleges érvényesítését.

A sorsolás a lezárt listából, elektronikus véletlenszám-generálással, dokumentált módon történik.

A Szervező **egy elsődleges nyertesjelöltet és négy tartalékjelöltet** választ ki, sorrendben. Azonos személy nem tölthet be több helyet: minden kiválasztást követően az adott személy összes sorsjegyét eltávolítják a további húzásokból.

Ha ötnél kevesebb különböző résztvevő van, annyi jelölt választható ki, ahány rendelkezésre áll.

A sorsolásról jegyzőkönyv készül, amely tartalmazza különösen az időpontot, a használt módszert, a lezárt állomány azonosítóját, a sorsjegyek számát, a kiválasztás sorrendjét és az esetleges rendkívüli eseményeket.

11. Utóellenőrzés és kizárás

A sorsolás eredménye **feltételes**. A kiválasztott személy csak a jogosultsági ellenőrzés sikeres lezárása után válik nyertessé.

A Szervező ellenőrzi:

- a részvételi jogosultságot;
- a résztvevőhöz és e-mail-címéhez kapcsolt profilokat;
- valamennyi beszámított platformos nevezés összes előírt feltételét;
- a bétabónusz jogszerű megszerzését;
- a sorsjegymaximum és az egy személyre vonatkozó szabály betartását.

Nem elegendő egyetlen platform teljesítése, ha a jelölt más platformok után is kapott sorsjegyet.

Ha a résztvevőnek felróható, igazolt feltételmulasztás miatt bármely beszámított nevezés vagy bónusz érvénytelen, és ezáltal indokolatlanul több sorsjeggyel vett részt, a nyereményre való jogosultságát elveszíti. Helyére a következő, ellenőrzésen megfelelt tartalékjelölt lép.

A Szervező puszta technikai hozzáférési hibát vagy saját összesítési hibáját nem minősíti automatikusan résztvevői szabályszegésnek.

Bizonytalanság esetén a jelölt számára észszerű, legalább 3 naptári napos lehetőséget biztosít a már határidőben teljesített feltételek igazolására. Ez nem szolgálhat utólagos nevezésre vagy hiányzó aktivitás pótlására.

Az igazolás történhet például platformon belüli ellenőrzéssel vagy célhoz kötött képernyőképpel. Jelszó, teljes üzenetarchívum vagy a Játékhoz nem szükséges személyes adat nem kérhető.

A kizárás okát a Szervező dokumentálja és az érintettel közli.

A sorsolás eredményét érdemben befolyásoló szervezői vagy rendszerszintű hiba esetén a Szervező korrigált állományból dokumentált új sorsolást tart; saját hibáját nem háríthatja a résztvevőre.

Ha az elsődleges és mind a négy tartalékjelölt kiesik, a Szervező a fennmaradó nevezésekből, azonos elvek szerint pótsorsolást tart. Ennek időpontját előzetesen közzéteszi a Játék weboldalán.

12. Értesítés és átvétel

A Szervező az elsődleges jelöltet a sorsolást követő 7 naptári napon belül, legkésőbb **2026. december 22-ig**, a nevezéskor megadott e-mail-címen keresi meg.

A tartalékjelöltek értesítése az előző jelölt kiesése után történik, ezért későbbi időpontra is eshet.

A jelöltnek az értesítés elküldésétől számított **5 naptári napon belül** kell válaszolnia. A Szervező a határidő lejárta előtt egy emlékeztetőt küld. Igazolt kézbesítési probléma esetén a Szervező a nevezéshez használt social profilon is megkísérli a kapcsolatfelvételt.

A Szervező kizárólag a jogosultság igazolásához és az átadáshoz szükséges adatokat kéri be. Személyazonosító okmány teljes másolatát rutinszerűen nem kéri.

A nyeremény átadása a jogosultság végleges igazolásától számított **30 napon belül**, egyeztetett módon történik.

Átadási mód: a nyertessel történő egyeztetés alapján

Ha a jelölt a megfelelően megküldött értesítésre nem válaszol, az észszerű igazolást indokolatlanul megtagadja vagy a nyereményt kifejezetten visszautasítja, helyére a következő tartalékjelölt léphet.

A nyeremény átvételének nem feltétele fotó, interjú, reklámszereplés, előfizetés vagy bétatesztelés vállalása.

13. Eredményközlés és fotó

A Szervező a Játék eredményes lezárásáról személyes adatok nélkül is tájékoztathatja a közönséget.

A nyertes e-mail-címét nem hozza nyilvánosságra.

A nyertes nevét, profilját vagy fényképét kizárólag megfelelő külön jogalap és előzetes tájékoztatás alapján teszi közzé. Az önkéntes fotóhoz külön, a felületeket, felhasználási célt és időtartamot meghatározó hozzájárulást kér.

A hozzájárulás megtagadása a nyereményre való jogosultságot nem érinti. A képmáshoz kapcsolódó rendelkezéseket a Polgári Törvénykönyv is szabályozza.

14. Panaszok és rendkívüli események

Panasz a Szervező 1. pontban megjelölt e-mail-címén vagy székhelyére küldött levélben tehető.

A Szervező az írásbeli panaszt érdemben megvizsgálja, és legfeljebb 30 napon belül indokolt választ ad. A panaszkezelés nem zárja ki a hatósági vagy bírósági jogérvényesítést.

A Szervező nem zárja ki a jogszabály alapján fennálló felelősségét. A platformok működési hibáit, az üzenetszűrést és a saját kezelésében felmerülő hibákat elkülönítetten vizsgálja.

Lényeges technikai akadály, visszaélés vagy elháríthatatlan külső esemény esetén a szükséges intézkedést és annak indokát a Játék weboldalán közzéteszi. A szabályzat nem módosítható önkényesen, a már megszerzett jogosultságok indokolatlan sérelmével.

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

15. Adatkezelő és hatály

A Játék adatkezelője az 1. pontban meghatározott MotionScan Kft.

Ez a tájékoztató a Játék lebonyolítására és a bétajelentkezési bónusz minimális adatainak felhasználására vonatkozik. Nem helyettesíti a tényleges bétahasználat vagy az alkalmazás adatkezelési tájékoztatóját.

Az adatkezelésre különösen az általános adatvédelmi rendelet, azaz a GDPR rendelkezései irányadók.

16. Kezelt adatok, célok és jogalapok

Adatkezelési cél	Kezelt adatok	Jogalap
Nevezés rögzítése, összerendelés, sorsolás és kapcsolattartás	E-mail-cím, platform, profilnév/profilazonosító, nevezési üzenet és időpontja, nyilatkozat, résztvevői és sorsjegyazonosítók	GDPR 6. cikk (1) a): hozzájárulás

Platformos feltételek ellenőrzése	A releváns komment, kedvelés, követés ténye; szükséges igazolások és az ellenőrzés eredménye	GDPR 6. cikk (1) a): hozzájárulás
Bétabónusz elszámolása	Az egyező e-mail-cím, a jelentkezés ténye és időpontja, a bónusz rögzítése	GDPR 6. cikk (1) a): a Játékhoz adott hozzájárulás
Nyeremény átadása	Név, szükséges jogosultsági adatok, kézbesítési cím, szükség esetén telefonszám, átadás igazolása	GDPR 6. cikk (1) b): a Játék feltételei szerinti kötelezettség teljesítése
Számviteli és adózási kötelezettségek	Kizárólag a jogszabály alapján szükséges nyertesi és bizonylati adatok	GDPR 6. cikk (1) c): jogi kötelezettség
Visszaélés, jogvita és igénykezelés	Az adott ügy bizonyításához szükséges adatok	GDPR 6. cikk (1) f): jogos érdek
Kötelező fogyasztói panaszkezelés	Panasz, elérhetőség, ügyintézési iratok és válasz	GDPR 6. cikk (1) c): jogi kötelezettség
Önkéntes nyertesi fotó vagy név közzététele	A külön nyilatkozatban meghatározott adatok	GDPR 6. cikk (1) a): külön hozzájárulás

A jogos érdek az adott visszaélés kivizsgálása, a tisztességes lebonyolítás igazolása, illetve jogi igény előterjesztése vagy védelme. Az erre alapított megőrzés csak a szükséges adatkörre terjedhet ki.

A Játékhoz nem szükséges egészségügyi adatokat megadni. A bétakérdőív részletes válaszai, egészségügyi információk és szenzoradatok nem használhatók a sorsolásban.

A fenti jogalapok célonként különülnek el; a hozzájárulás nem helyettesíti a ténylegesen fennálló számviteli vagy más jogi kötelezettség jogalapját.

17. Az adatok forrása és a bétalista összekapcsolása

A Játék adatai elsősorban a résztvevő privát üzenetéből és az általa teljesített, releváns platformos tevékenységekből származnak.

A bónusz ellenőrzésére a Szervező a saját bétajelentkezési nyilvántartásában, kizárólag a nevező e-mail-címére keresve ellenőrzi a jelentkezés tényét.

A korábbi bétajelentkezőket a Szervező nem nevezi be automatikusan. A Játék céljára történő felhasználásról a résztvevő még az összekapcsolás előtt, a jelen tájékoztatóból értesül.

A Szervező a megjelölt ismerősök adatait nem emeli át a résztvevői vagy sorsolási adatbázisba, és nekik a Játék alapján reklámüzenetet nem küld. Az esetleges bizonyítási képernyőképeken a nem szükséges harmadik személyi adatokat kitakarja.

18. Megőrzési idők

Általános játékadatok: a Játék lezárásától számított 90 nap. A Játék lezárásának napja a nyeremény igazolt átadásának vagy az eredménytelen lezárás dokumentálásának napja.

Önként visszavont nevezés adatai: a nevezés kezelését a Szervező megszünteti, az adatokat indokolatlan késedelem nélkül törli, kivéve a külön jogalapon szükséges adatokat.

Számviteli bizonylatok és az azokhoz szükséges személyes adatok: a számviteli jogszabályok szerinti megőrzési idő, főszabály szerint legalább 8 év.

Kötelező fogyasztói panaszkezelési dokumentumok: a vonatkozó jogszabály szerinti 3 év.

Konkrét jogvita vagy igazolt visszaélési ügy adatai: az ügy végleges lezárásáig és az ehhez kapcsolódó szükséges igényérvényesítési időtartamig, egyedi felülvizsgálattal. Ez nem jelenti a teljes résztvevői adatbázis automatikus, többéves megőrzését.

Önkéntes fotó és nyilvános név: a külön hozzájárulási nyilatkozatban meghatározott időtartamig, illetve annak korábbi visszavonásáig.

A Játék adatainak törlése nem jelenti automatikusan a külön bétaprogram adatainak törlését. Azokat a külön tájékoztató és jogalap alapján kell kezelni.

A platformok saját rendszereiben maradó kommentekre és üzenetekre a platformok önálló megőrzési és törlési szabályai is irányadók.

19. Hozzáférés, címzettek és szolgáltatók

A Játék adataihoz a Szervező kizárólag azon munkatársai és megbízottjai férhetnek hozzá, akiknek a lebonyolítás, ellenőrzés, ügyintézés vagy jogszabályi kötelezettség teljesítése érdekében erre szükségük van.

A közzététel előtt kitöltendő szolgáltatói adatok:

Feladat	Szolgáltató és szerepe
Weboldal és bétajelentkezési adatok tárolása	salusmo.com
E-mail-szolgáltatás	Mailchimp, Google

Résztvevői nyilvántartás és biztonsági mentés	Google
Külső kampánylebonyolító, ha van	Nincs
Könyvelési közreműködés	Green Index Kft.
Kézbesítés	Egyeztetés függvénye

A közösségi platformok a saját szolgáltatásaik működtetésével összefüggésben saját adatkezelési feltételeik szerint is kezelnek adatokat. A Játék szervezője és a saját célú kampányadatok gyűjtője azonban a MotionScan Kft., nem a platform.

A nyertes kézbesítéshez szükséges adatai az igénybe vett kézbesítőnek, a jogszabályban előírt adatok pedig az illetékes hatóságnak továbbíthatók.

20. Adatbiztonság

A Szervező a résztvevői állományt hozzáférés-korlátozott rendszerben tartja.

A sorsolás során lehetőség szerint egyedi azonosítókat használ az e-mail-címek helyett. Az azonosítókat az e-mail-címekkel összekapcsoló állományhoz korlátozott hozzáférést biztosít.

A Szervező a résztvevők listáját, e-mail-címeit és privát üzeneteit nem teszi közzé. Sorsolási felvételt csak személyes adatok szükségtelen megjelenítése nélkül hoz nyilvánosságra.

Az alkalmazott technikai intézkedéseket, a hozzáféréseket, a biztonsági mentést és az adattörlést a tényleges működéshez igazodva biztosítja.

21. Automatizálás és emberi ellenőrzés

A sorsjegyek összesítése és véletlenszerű kiválasztása elektronikus úton történhet.

A nyereményre való jogosultságot és az esetleges kizárást emberi ellenőrzés alapján állapítják meg. A résztvevő magyarázatot és a vitatott megállapítás emberi felülvizsgálatát kérheti.

A Szervező a Játék keretében reklámcélú profilalkotást nem végez.

22. Hozzájárulás és visszalépés

A részvétel önkéntes. A nevezéshez szükséges adatok és nyilatkozat nélkül a nevezés nem rögzíthető.

A résztvevő a Játéktól bármikor visszaléphet, és a hozzájárulását az eredeti platformon küldött privát üzenettel vagy a Szervező adatvédelmi e-mail-címén visszavonhatja.

Ha a résztvevő kifejezetten a Játékhoz adott hozzájárulását vonja vissza és a nevezés megszüntetését kéri, a Szervező a további részvételét megszünteti. A visszavonás a korábbi adatkezelés jogszerűségét nem érinti.

A bétajelentkezés visszavonása nem azonos a nyereményjátékból való visszalépéssel, és a már megszerzett bónuszt nem törli.

A Játékban való részvétel nem jelent hozzájárulást hírlevélhez, későbbi reklámmegkereséshez vagy hirdetési célközönség létrehozásához.

23. Érintetti jogok és jogorvoslat

A résztvevő az alkalmazandó feltételek szerint jogosult:

- tájékoztatást és hozzáférést kérni;
- pontatlan adatait helyesbíttetni;
- adatai törlését vagy kezelésének korlátozását kérni;
- hozzájárulását visszavonni;
- a jogos érdeken alapuló adatkezelés ellen tiltakozni;
- az adathordozhatósághoz való jogát gyakorolni.

E jogok nem korlátlanok; például a kötelező számviteli megőrzés alá tartozó adatokat nem lehet kizárólag törlési kérelem miatt megszüntetni.

A kérelmeket az 1. pont szerinti adatvédelmi elérhetőségen lehet benyújtani. A Szervező főszabály szerint egy hónapon belül válaszol. Összetett vagy nagyszámú kérelem esetén a GDPR feltételei szerint további két hónapos hosszabbítás alkalmazható, amelyről az első hónapon belül tájékoztatást ad.

Panasz tehető a **Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál**:

Cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9–11.
Levelezési cím: 1363 Budapest, Pf. 9.
Honlap: https://www.naih.hu/
Ügyfélszolgálati e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

A hatósági eljárás kezdeményezésének módjáról a Hatóság honlapja ad tájékoztatást.

A résztvevő bírósághoz is fordulhat; adatvédelmi jogai gyakorlását nem köti a Szervező által meghatározott külön panaszbejelentési határidő.

24. Platformoktól és márkáktól való függetlenség

A Játékot a Facebook, az Instagram, a Meta, a TikTok, az Apple és a nyereményt értékesítő kereskedő nem szponzorálja, nem támogatja és nem szervezi.

A résztvevő tudomásul veszi, hogy a Játékkal kapcsolatos igényeit a Szervezővel szemben érvényesítheti. A Facebookot, Instagramot és a Metát a Játék szervezéséből eredő felelősség és igények alól a jogszabály által megengedett körben mentesíti. Ez nem érinti a platform saját szolgáltatásával vagy adatkezelésével kapcsolatos, jogszabályon alapuló igényeket. A platformoktól való függetlenség és a megfelelő mentesítési nyilatkozat a promóciós feltételek része.

25. Záró rendelkezések

A jelen szabályzatra a magyar jog és az alkalmazandó európai uniós jog irányadó.

A szabályzat folyamatosan hozzáférhető a Játék 1. pontban meghatározott weboldalán.

A Játékkal kapcsolatos tájékoztatások és módosítások ugyanitt követhetők. A kampányposztok nem írhatják felül a közzétett szabályzatot; eltérés esetén a Szervező a hibás tájékoztatást haladéktalanul javítja, az érintettek jogainak figyelembevételével.

Közzététel napja: 2026.11.15.
Szervezői jóváhagyás: 2026.11.20.

MotionScan Kft.
